АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ КУРСА «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Компьютерная графика» 10 класс учитывает требования, выдвигаемые федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования к предметным (образовательные области «Математика и информатика», «Физическая культура и основы безопасности жизнедеятельности»), метапредметным и личностным результатам.

Программа модифицирована. За основу взята программа курса «Компьютерная графика» Л.А. Залоговой (в составе сборника «Информатика. Программы для общеобразовательных учреждений М.:БИНОМ, 2010).

Знания и умения, полученные при изучении курса «Компьютерная графика», обучающиеся в дальнейшем могут использовать при создании рекламной продукции, для визуализации научных и прикладных исследований в различный областях знаний- физике, химии, биологии и др. Созданное изображение может быть использовано в докладе, статье, мультимедиапрезентации, размещено на веб-странице и т.д.

умения. Приобретенные в результате Знания и освоения являются дальнейшего «Компьютерная графика», фундаментом ДЛЯ совершенствования мастерства области трехмерного В моделирования, анимации, видеомонтажа, создания систем виртуальной реальности.

Для четкой организации занятия, успешного решения его задач, а также эффективного освоения учебного материала на занятиях по внеурочной деятельности применяются следующие методы проведения занятий — фронтальный, групповой и индивидуальный.

Режим занятий: 1-й год обучения (10 класс) - 4 часа, занятия проводятся 1 раз в неделю по 40 минут; 2-й год обучения (11 класс) - 34 часа, занятия проводятся 1 раз в неделю по 40 минут.